

Hackathon

BANDO HACKATHON 2025

A cura di GL events Italia / Ordine Architetti di Torino / Politecnico di Torino / Ordine Ingegneri Torino

1.PREMESSA

L'Hackathon "Start-up Restruttura", promosso da **GL events Italia** in collaborazione con **Piemonte Innova - Polo ICT, I3P e Impact Hub Torino**, si svolgerà all'interno della fiera Restruttura, che quest'anno ospiterà per la prima volta lo **Start-up Village**.

L'iniziativa nasce con l'obiettivo di stimolare lo sviluppo di soluzioni innovative per il settore delle costruzioni, capaci di rispondere concretamente alle esigenze di chi si occupa di recupero dell'esistente, rigenerazione urbana e, più in generale, di chi lavora per rendere i processi costruttivi più sostenibili ed efficienti.

In questo scenario, l'innovazione tecnologica e la capacità delle imprese di proporre soluzioni all'avanguardia giocano un ruolo decisivo nell'affrontare le sfide reali del comparto. Le richieste che provengono dal basso – ovvero dalla filiera che quotidianamente si confronta con problemi operativi – orientano la ricerca e l'applicazione di nuove tecnologie, trasformando l'Hackathon in una vetrina dinamica dove le criticità individuate sul campo incontrano le soluzioni innovative sviluppate da start-up e aziende pronte a innovare il settore.

2.FINALITÀ

L'Hackathon "**Start-up Restructura**" invita startup in fase ready for business, presenti Restructura con un proprio stand espositivo all'interno della fiera, a proporre soluzioni innovative e applicabili che rispondano alle esigenze concrete e quotidiane delle imprese che oggi lavorano nel mondo delle costruzioni. Le sfide che vengono proposte sono state elaborate da GL events Italia con la collaborazione delle imprese e dei professionisti che hanno individuato i punti critici del processo di lavoro.

3.MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Destinatari: startup in fase ready for business che saranno presenti in fiera con un proprio stand espositivo in Restructura

Team: 3-5 membri;

Requisiti: Sono ammessi progetti già consolidati o in fase avanzata di sviluppo, nonché idee dotate di un piano di applicazione concreto e facilmente realizzabili.

Ogni team potrà candidarsi con un solo progetto, specificando la challenge di riferimento tra le tre proposte.

Iscrizione: ciascuna startup presente in Restructura riceverà un link di rimando al form da compilare per manifestare il proprio interesse a partecipare. Nel form sarà richiesto di indicare il referente del team, i componenti e la challenge scelta.

L'indicazione della challenge in fase di iscrizione non sarà vincolante e potrà essere confermata o modificata durante la fase preliminare dell'hackathon.

Numero team ammessi: per l'attivazione dell'hackathon è richiesto un numero minimo di 5 team e un numero massimo di 15. Se le candidature dovessero essere in numero superiore, i team saranno selezionati sulla base del rispetto dei requisiti di partecipazione e della qualità del progetto proposto.

Fase preliminare e documentazione richiesta: durante la fase preliminare, i team selezionati dovranno presentare un abstract sintetico del progetto (massimo una pagina), contenente:

- una descrizione della soluzione proposta e della challenge scelta
- il problema concreto che la soluzione intende affrontare;
- una breve analisi di fattibilità tecnica e applicativa;
- l'eventuale stato di sviluppo del progetto

Tale documentazione dovrà essere fatta pervenire a GL events Italia tramite mail all'indirizzo **info@restructura.com** entro e non l'8 novembre 2025.

4.LE CHALLENGE

Ogni team potrà candidarsi con un solo progetto, specificando la challenge di riferimento tra le tre proposte.

Challenge 1: Digitalizzazione e semplificazione dei processi autorizzativi e documentali

In Italia servono mediamente 231 giorni e 15 step burocratici per ottenere un permesso edilizio (fonte Banca Mondiale). Questa sfida mira a ridurre almeno del 50% i tempi medi delle autorizzazioni, migliorando efficienza e trasparenza tramite workflow digitali, pre compilazioni intelligenti e interoperabilità tra enti.

Obiettivo:

Proporre soluzioni digitali o sistemi integrati che semplifichino il processo autorizzativo, con la possibilità di monitorare lo stato delle pratiche, gestire documenti e segnalare scadenze o anomalie.

Risultati attesi:

Soluzioni che dimostrino una riduzione significativa (almeno del 50%) dei tempi o degli step burocratici, con indicatori chiari di efficacia. Sono gradite proposte con prototipi, simulazioni o sperimentazioni pilota, ma non obbligatorie.

Challenge 2: Coordinamento operativo e gestione intelligente del cantiere

Ogni cantiere perde fino al 35% del tempo operativo a causa di errori nella comunicazione o di documenti obsoleti (fonte McKinsey, PlanGrid). L'obiettivo è ridurre questi sprechi con strumenti collaborativi, sincronizzazione BIM, IoT o dashboard in tempo reale.

Obiettivo:

Creare soluzioni tecnologiche o metodologiche in grado di garantire che tutti gli attori coinvolti abbiano sempre accesso alle stesse informazioni aggiornate, migliorando comunicazione ed efficienza.

Risultati attesi:

Proposte che riducano almeno del 25% il tempo perso per inefficienze comunicative, con evidenze basate su metriche di performance. Sono benvenute soluzioni software, dispositivi IoT o approcci innovativi.

Challenge 3: Competenze, sicurezza e produttività nella transizione digitale

Nel 2023 INAIL ha registrato oltre 31.000 infortuni in edilizia, dei quali circa il 68% è correlato al mancato uso dei DPI o la formazione inefficace.

Obiettivo:

Sviluppare strumenti innovativi per formazione rapida e coinvolgente, monitoraggio e segnalazione di non conformità, preferibilmente integrando gamification, microlearning o training immersivo.

Risultati attesi:

Soluzioni che incrementino almeno del 20% l'adozione corretta dei DPI e la sicurezza sul lavoro, con metodi di valutazione chiari e misurabili.

5.FASI DELL'HACKATHON

Fase preliminare: (27 ottobre - 8 novembre 2025) compilazione form online e sviluppo del progetto.

Consegna abstract del progetto: entro e non oltre l'8 novembre 2025.

Hackathon in fiera: (13 novembre 2025 ore 9.30 - 12.30 all'interno dello Startup Village) sessione di lavoro intensivo di 3 ore per finalizzare il progetto.

Pitch finale: (14 novembre 2025 ore 12.30 - 13.30) presentazione pubblica con un pitch di 5 minuti di fronte alla giuria e valutazione finale dei progetti.

6.CRITERI DI VALUTAZIONE

- Innovatività dell'idea (30%)
- Fattibilità tecnica (25%)
- Impatto sul settore (25%)
- Presentazione/pitch (20%)

7.GIURIA

La giuria sarà composta da rappresentanti delle aziende e dei professionisti che hanno collaborato alla stesura delle challenge, esperti del settore tecnologico, urbanistico e ambientale, e da rappresentanti istituzionali e del mondo accademico.

8.PREMIAZIONE

La giuria eleggerà un solo vincitore sulla base dei criteri di valutazione riportati al comma 6. Il vincitore dell'edizione 2025 verrà premiato in occasione dell'evento "Dalle idee al mercato: lo Shark Tank di Restruttura in programma il 14 novembre dalle 12.30 alle 13.30 sull'Italy Stage. Il vincitore riceverà un attestato e si aggiudicherà:

- Un desk espositivo gratuito a Restruttura 2026;
- Visibilità mediatica sui canali ufficiali e media partner dell'evento.

9.SCADENZE

Apertura call: **27 ottobre 2025**

Consegna abstract di progetto: **8 novembre 2025**

Comunicazione team ammessi: **entro 10 novembre 2025**

Hackathon: **13 novembre 2025 ore 9.30-12.30 - Start up Village**

Pitch e premiazione finale: **14 novembre 2025 ore 12.30-13.30 - Italy Stage**

10.PRIVACY E NOTE FINALI

I dati raccolti saranno trattati in conformità alla normativa vigente (Reg. UE 2016/679 – GDPR). La partecipazione all'Hackathon implica l'accettazione integrale del presente bando. Gli organizzatori si riservano il diritto di modificare il programma e le modalità di svolgimento dell'evento, previa comunicazione ai partecipanti.

11.PROPRIETÀ INTELLETTUALE

Titolarità delle soluzioni

La proprietà intellettuale e industriale delle idee, dei progetti e delle soluzioni sviluppate durante l'Hackathon "Start up Restruttura 2025" rimane in capo ai rispettivi autori o ai soggetti giuridici da essi rappresentati.

Licenza d'uso agli organizzatori

Con la partecipazione all'Hackathon, i team concedono a GL events Italia e ai partner dell'evento una licenza d'uso non esclusiva, gratuita e a tempo indeterminato, limitatamente alla divulgazione e promozione dei progetti presentati, attraverso canali di comunicazione, materiali promozionali e attività correlate all'evento.

Responsabilità dei partecipanti

I partecipanti dichiarano e garantiscono che i progetti presentati: sono originali e non violano diritti di terzi (quali brevetti, marchi, diritti d'autore o altri diritti di proprietà intellettuale); non contengono materiale illegale o lesivo di diritti altrui; possono essere legittimamente proposti nell'ambito della competizione.

Progetti sviluppati congiuntamente

Nel caso in cui i progetti siano sviluppati in collaborazione con altri soggetti o con il supporto di partner tecnici durante l'Hackathon, eventuali accordi di co-titolarità o sfruttamento dovranno essere concordati autonomamente tra le parti coinvolte, senza alcuna responsabilità da parte degli organizzatori.

Limitazione di responsabilità

Gli organizzatori non acquisiscono alcun diritto di proprietà intellettuale sui progetti presentati e non rispondono di eventuali controversie tra partecipanti o tra questi e terzi in merito alla titolarità o all'utilizzo delle soluzioni sviluppate.